

Jasper Lamers

Konsultant Agile i antropolog kultury



Jasper ma magisterium z antropologii kultury. Wprawdzie pracuje przy tworzeniu oprogramowania, ale nigdy nie stracił zainteresowania ludzkim aspektem pracy. Pracując w różnych rolach między ICT a biznesem, Jasper jest doświadczonym, entuzjastycznym i kreatywnym trenerem i szkoleniowcem. W ramach hobby jest muzykiem i twórcą wideo.

Czy można się czegoś nauczyć od stadionowych chuliganów?», s. 54

Siła gry w bezpiecznym (ale nie zbyt bezpiecznym) środowisku, s. 190

Zdarzenia w Scrumie to rytuały zapewniające dobre zbiory, s. 208

Mark Levison

Certyfikowany trener Scruma



Mark jest teraz autorem, certyfikowanym trenerem Scruma i konsultantem w Agile Pain Relief Consulting. Wprowadził metody Agile, takie jak Scrum i Lean do wielu organizacji, w tym do wydziałów rządu kanadyjskiego, poważnych instytucji finansowych i firm zajmujących się oprogramowaniem, a także u wielu indywidualnych klientów w całej Kanadzie. Prowadzi też doradztwo dla firm, które chcą ewoluować.

Rejestry sprintu zasługują na życie poza narzędziem elektronicznym, s. 88

Cele sprintu podają sens działania (poza samym utworzeniem listy prac), s. 106

Marc Loeffler

Pasjonat szkoleń w zakresie zwinności biznesowej



Marc Loeffler jest cieszącym się uznaniem mówcą, autorem i trenerem Agile. Zanim w 2006 roku zetknął się z metodami i zasadami Agile, pracował jako menedżer tradycyjnych projektów dla takich firm jak Volkswagen AG i Siemens AG. Jego pasją jest pomaganie zespołom we wdrażaniu ram postępowania Agile i przekształcaniu świata pracy. Lubi pomagać zespołom, które walczą z przejściem na Agile i przewyciężają dysfunkcjonalne zachowania. Kocha generować nowe spojrzenie, podchodząc do problemów z innej strony i próbując celowo wprowadzać zamieszanie do procesu. Jest autorem książki *Improving Agile Retrospectives* (Addison-Wesley Professional, 2017).

Pięć rzeczy, których nikt wam nie powie o Scrumie, s. 6

Chris Lukassen

Samuraj produktów



Chris był zaangażowany w różne projekty, od kodowania systemów operacyjnych czasu rzeczywistego do prowadzenia dziewięciu zespołów w ramach projektu rozwoju produktów za wiele milionów euro, od garażowych startupów do globalnych gigantów, takich jak TomTom i Saab, od całkowitej porażki do produktów uzyskujących nagrodę CES. Jego misją jest uczenie ludzi tworzenia produktów w taki sposób, że nigdy nie będą chcieli wrócić do tego, co było.

Kłopot z zarządzaniem produktem Patrycji, s. 78

Łagodny sposób zmian, s. 164

Don McGreal

Mistrz do nauki rozwiązań skierowanych na poprawę



Don jest praktycznym konsultantem Agile, instruktorem i profesjonalnym trenerem Scruma w Scrum.org. Przygotował i prowadził lekcje dla tysięcy specjalistów z całego świata zajmujących się oprogramowaniem. Jest współzałożycielem TastyCupcakes.org, wyczerpującej kolekcji gier i ćwiczeń pozwalających przyspieszyć przyjęcie zasad Agile. Don jest współautorem książki *The Professional Product Owner: Leveraging Scrum as a Competitive Advantage* (Addison-Wesley Professional, 2018; współautor: Ralph Jocham).

Produkty odnoszące sukces, które... kończą się niepowodzeniem, s. 30

Strzeżcie się próżni w zarządzaniu produktem, s. 36

Cele sprintu: zapomniane klucze do Scruma, s. 108

Todd M. Miller

Zawodowy trener Scruma



Todd ma doświadczenie jako Scrum Master, właściciel produktu, deweloper i trener Agile w różnych technicznych i kreatywnych projektach w wielu różnych dziedzinach. Obecnie trenuje i szkoli przedsiębiorstwa i zespoły w całych Stanach Zjednoczonych w zakresie ram postępowania Scruma, przekształcenia przedsiębiorstwa na Agile i profesjonalnego rozwoju oprogramowania. Jest współautorem książki *Fixing Your Scrum: Practical Solutions to Common Scrum Problems* (Pragmatic Bookshelf, 2020, współautor: Ryan Ripley).

Regularnie wracajcie do najprostszych rzeczy, które mogą zadziałać, s. 18

Eric Naiburg

Wiceprezes od marketingu i działania w Scrum.org



Eric jest współautorem książek *UML for Database Design* (Addison-Wesley Professional, 2001) i *UML for Mere Mortals*²³ (Addison-Wesley Professional, 2004). Obecnie odpowiada za wszystkie aspekty marketingu, wsparcia, komunikacji wychodzącej i działania dla Scrum.org. Wcześniej pełnił rolę dyrektora marketingu w IMB i Rational Software, odpowiedzialnym za zarządzanie cyklem życia aplikacji (ALM), DevOps i rozwiązań Agile. Pełnił też funkcję w zakresie zarządzania produktem i marketingu w innych organizacjach, w tym Ivar Jacobson Consulting, CAST Software oraz Logic Works Inc. (nabyte przez Platinum Technologies i CA), a także jako menedżer produktu w Erwin.

Jak używaliśmy Scruma w pracy z agencją zewnętrzną, s. 210

Judy Neher

Certyfikowana trenerka Scruma



Judy Neher jest certyfikowaną trenerką Scruma ze stanu Indiana w USA. Przez wiele lat zajmowała się szkoleniami i treningiem w zakresie Agile i Scruma dla rządu i była zapraszana do współpracy z rządowymi specjalistami do spraw bezpieczeństwa, aby pomóc im w przejściu na Agile.

Wprowadzenie do historii nadużyć, s. 84

Alana O'Callaghan

CST, główny właściciel produktu w Emerald Hill Limited



Alan O'Callaghan jest praktykiem Scruma od ponad 20 lat. Jest certyfikowanym przez Scrum Alliance trenerem Scruma i członkiem Scrum Patterns Group.

Umieście wartość biznesową na pierwszym planie i w centrum uwagi, s. 40

Wzorzec „MetaScrum” kierujący transformacją Agile, s. 194

²³ Wyd. polskie: *UML dla zwykłych świątelników*, PWN, 2007

Stephanie Ockerman

Profesjonalna trenerka Scruma i autorka na AgileSocks.com



Stephanie Ockerman jest założycielką Agile Socks LLC, firmy szkoleniowo-treningowej Agile, której misją jest pomoc ludziom we wspólnym budowaniu zadziwiających rzeczy tak, abyśmy mogli prosperować w nieprzewidywalnym i złożonym świecie. Ma ona za sobą ponad 15 lat doświadczenia we wspomaganiu zespołów i organizacji w zakresie dostarczania wartościowych produktów i usług. Pełniła rolę Scrum Mastera, trenera i szkoleniowca. Jest współautorką książki *Mastering Professional Scrum* (Addison-Wesley Professional, 2019, współautor: Simon Reindl) i prowadzi regularne blogi na AgileSocks.com.

Najważniejsze narzędzie Scrum Mastera, s. 140

Paul Oldfield

Członek zespołu w firmie Youmanage



Paul ukończył studia w Botany w 1978 roku, otrzymując naukowe podstawy do radzenia sobie z bardzo skomplikowanymi systemami. Zaczął pracę zarobkową w branży informatycznej, zaczynając od prac badawczych, gdzie niemożliwy był rozwój kaskadowy. Paul opracował własne sposoby pracy, które później okazały się mieć wiele wspólnego z podejściem Agile. Teraz pracuje w Youmanage.co.uk, małej organizacji, która zaczyna właśnie wyrastać ze stanu startupu.

Sieci i szacunek, s. 188

Fabio Panzavolta

Profesjonalny trener Scruma i właściciel Collective Games



Fabio rozpoczął karierę w 2001 roku jako inżynier oprogramowania. Po latach pracy jako menedżer projektu i stosowaniu tradycyjnego zarządzania projektami, odkrył i przyjął Scrum, sposób pracy idealnie pasujący do jego mentalności. Fabio jest profesjonalnym trenerem Scruma w Scrum.org oraz założycielem i właścicielem Collective Genius, firmy usługowej, która pomaga ludziom i firmom w dostarczaniu lepszych produktów przy wykorzystaniu Scruma. Fabio uwielbia otrzymywać wiadomości od każdego, kto lubi motory tak jak on.

Scrum i projekt organizacyjny w praktyce, s. 196

Jeff Patton

Trener projektowania produktu i procesu



Jeff Patton pomaga firmom w przyjęciu sposobu pracy skupionego na budowaniu wspaniałych produktów, a nie tylko na szybszym ich oddawaniu. Jeff tworzy połączenie myślenia Agile, Lean i Lean Startup Thinking z projektowaniem UX oraz Design Thinking, aby dojść do holistycznego, zorientowanego na produkt sposobu pracy. Jest autorem książki *User Story Mapping* (O'Reilly, 2014), która opisuje proste, holistyczne podejście do wykorzystywania historii użytkowników w rozwoju Agile bez tracenia z oczu pełnego obrazu.

Dbajcie o rezultaty. Zwracajcie uwagę na wartość, s. 50

Marcus Raitner

Korporacyjny żartowniś i trener Agile



Marcus jest przekonany, że słonie mogą tańczyć. Od roku 2015 jako trener Agile i agent przekształceń Agile towarzyszy działowi IT z BMW Group w ich drodze ku organizacji Agile. Po uzyskaniu doktoratu w dziedzinie informatyki na uniwersytecie w Passau, Marcus rozpoczął pracę jako menadżer projektu w firmie msg systems, dużego dostawcy usług IT. W 2010 zaczynał od zera w esc Solutions, małej grupie skupiającej się na zarządzaniu projektami i treningu. Jest autorem *Manifesto for Human(e) Leadership: Six Theses for New Leadership in the Age of Digitalization* (własne wydanie, 2020). Marcus regularnie pisze na swoim blogu „Führung erfahren!”, o przywództwie, cyfryzacji, nowej pracy, zwinności i wielu innych sprawach.

Trzy częste błędne koncepcje ma temat historii użytkownika, s. 82

Błazen pałacowy na linii bocznej, s.130

Trójca przywództwa Agile, s. 192

Konstantin Razumovsky

Trener Agile i profesjonalny szkoleniowiec Scruma



Konstantin jest praktykiem Agile z Mińska na Białorusi. Łączy aktywność szkoleniową z praktyczną pracą dla organizacji i zespołów, które chcą korzystać z zasad Lean i Agile. Konstantin ma wykształcenie deweloperskie z Javy i pracował też jako menedżer projektu, Scrum Master i trener Agile. Wierzy w zespoły i uważa je za prawdziwe źródło największych osiągnięć w rozwijaniu produktów.

I wtedy staje się cud, s. 56

Simon Reindl

Profesjonalny trener Scruma



Simon jest doświadczonym trenerem, mówcą, autorem, szkoleniowcem i technikiem. Ma 20 lat doświadczenia w pomocy ludziom przy adaptacji nowych technologii i realizowaniu wartości biznesowych. Ma doświadczenie w szerokim zakresie dziedzin biznesu, zarówno w sektorze prywatnym, jak i publicznym na całym świecie. Jego pasją jest pomoc zespołom i organizacjom w dostarczaniu lepszej wartości dzięki tworzeniu produktów, które zadowolają klientów. Robi to, angażując się w pracę z ludźmi, ułatwiając im zrozumienie i pomagając w ulepszaniu ich wydajności. Jest współautorem książki *Masterying Professional Scrum* (Addison-Wesley Professional, 2019, współautorka: Stephanie Ockerman).

Jak nauczyłem się przestać się martwić i zacząć używać Scruma, s. 26

Konstantin Ribel

Scrum Master i szkoleniowiec Scruma przyjazny LeSS



Konstantin Ribel jest Scrum Masterem i czołowym przedstawicielem przyjmowania LeSS Huga w wydziale autonomicznych pojazdów grupy BMW. Jest przekonany, że dzisiejsze organizacje wymagają radykalnej zmiany strukturalnej, aby przestawić mentalność i uwolnić wspólną inteligencję. Jego wizją jest nadzorowanie organizacji, w których ludzka inteligencja i wysiłek są wysoko cenione. Można się z nim skontaktować pod adresem konstantin@ribel.eu i konstantin-ribel.com.

Fatalne skutki zarządzania dla wykorzystania, s. 70

Ryan Ripley

Profesjonalny trener Scruma



Ryan Ripley jest profesjonalnym trenerem Scruma w Scrum.org. Pracował jako deweloper oprogramowania, menedżer, dyrektor i Scrum Master w różnych firmach z listy Fortune 500, w dziedzinie urządzeń medycznych, sprzedaży hurtowej i usług finansowych. Jest gospodarzem głównego podcastu Agile na iTunes, *Agile for Humans*. Ryan jest współautorem książki *Fixing Your Scrum: Practical Solutions to Common Scrum Problems* (Pragmatic Bookshelf, 2020, współautor: Todd Miller). Ryan mieszka w stanie Indiana z żoną Kristin i trójką dzieci. Bloguje na www.ryanripley i jest na Twitterze: [@ryanripley](https://twitter.com/ryanripley).

Jak dowiedziałem się, że nie chodzi o mnie, a o rolę Scrum Mastera, s. 126

Linda Rising

Konsultantka oprogramowania i specjalistka komputerowa



Linda Rising jest niezależną konsultantką, która mieszka w pobliżu Nashville, Tennessee. Linda ma doktorat z metryk projektowania obiektowego na Uniwersytecie Stanowym w Arizonie. Jej doświadczenie obejmuje wykłady na uniwersytecie, a także pracę w telekomunikacji, awionice i systemach broni taktycznej. Jest uznaną na świecie prezydentką na tematy związane z rozwojem, wzorcami, retrospektywami, procesami zmian w Agile oraz powiązaniom między najnowszymi osiągnięciami neuronauki i rozwoju oprogramowania. Jest autorką wielu artykułów i pięciu książek.

Siła spotkań na stojąco, s. 160

Rafael Sabbagh

Certyfikowany trener Scruma (CST), Akredytowany trener Kanban (AKT)



Rafael Sabbagh jest współzałożycielem Knowledge21, gdzie od połowy pierwszej dekady XXI wieku pracuje nad przekształceniami Agile różnych firm, począwszy od startupów po korporacje międzynarodowe. Ma ponad dwie dekady doświadczeń z projektami IT w przedsiębiorstwach, rozwojem produktów i metodami i technikami rozwoju oprogramowania. Jako CST i AKT, i członek zarządu Scrum Alliance w latach 2015–2017, Rafael pracował w ponad 20 krajach i przemawiał na kilku wydarzeniach Agile na całym świecie.

Scrum: przywrócenie kierownicy biznesowi, s. 34

Celem przeglądu sprintu jest zebranie informacji zwrotnych – kropka, s. 114

Pochodzenie Scruma może nie być takie, jak myślicie, s. 202

Sanjay Saini

Certyfikowany trener Scruma i założyciel AgileWoW



Sanjay od ponad 20 lat pracuje w branży IT w różnych jej dziedzinach, w tym w bankowości, przemyśle i energii. Sanjay żyje integralnością, myśleniem jak klienci, rozpalaniem pasji, przyjmowaniem odpowiedzialności, promowaniem innowacji i osiągnięciem wielkości. Jest profesjonalnym trenerem Scruma w Scrum.org.

Demo nie wystarczy – zróbcie wdrożenie, aby otrzymać lepszą informację zwrotną, s. 116